Озеро Долгое

"ОЗЕРО ДОЛГОЕ"

КОНЦЕПЦИЯ ПАРКА ОТДЫХА

г. НОРИЛЬСК

2019 г.

СОСТАВ ПРОЕКТА

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

КОНЦЕПЦИЯ И ИДЕЯ БЛАГОУСТРОЙСТВА И ОЗЕЛЕНЕНИЯ ПАРКА В НОРИЛЬСКЕ

Основная идея заключается в том, чтобы объединить в единое пространство две образные структуры: образы естественных ландшафтов заповедника плато Путоран, нетронутые, абсолютно природные ландшафты тундры с одной стороны и - образы антропогенного воздействия на природные ландшафты, карьеры для добычи природных ископаемых.

Несмотря на кажущееся на первый взгляд противоречие и полную противоположность выбранных образов, предложенная концепция гармонично вписывает эти структуры, создавая образ новой, условной природы, что по замыслу авторов проекта является главной задачей - впустить природные образы в пространство городской среды, сделав их органичными и уместными.









Необходимо выработать компромиссное решение, результатом которого должно стать создание жизнестойкого растительного сообщества, адаптированного к климатическим условиям города. Норильск, с его суровым промышленным урбанизмом, отсылая нас к своему прошлому, вспомнить то место, на котором возник, не потеряв

и не забыв при этом героические вехи и достижения человеческой истории.

Любой город живет счастьем своих людей. Основная задача благоустройства парка озера Долгое создать пространство, которое станет именно таким местом, где самые разные по возрасту, профессиям и увлечениям люди смогут в течение всего календарного года найти для себя комфортную среду для отдыха и проведения досуга.

Концепция озеленения парка построена на том, чтобы высадить в парке эдемы и максимально приближенные стилистически к естественной природе тундры виды древесных и травянистых растений. Необходимо выработать компромиссное решение, результатом которого должно стать создание жизнестойкого растительного сообщества, адаптированного к климатическим условиям Норильска. Учитывая незначительный опыт в озеленении городских пространств и полное отсутствие специализированных питомников в регионе, предстоит сложнейшая экспериментально-тестовая работа и создание производственной базы по выращиванию посадочного материала.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

ФУНКЦИОНИРОВАНИЕ ПАРКА В ЗИМНИЙ ПЕРИОД



Предполагается активное круглогодичное использование парка горожанами, но природно-климатические особенности локации парка «озеро Долгое» диктуют нам нестандартный подход в эксплуатации в зимний период. Высота и объём снежного покрова в зимний период, доходящий до 4 метров в высоту, делает расчистку всей дорожно-тропиночной сети в зимний период невозможной. Однако предполагается обязательная постоянная уборка снега с основной парковой огибной дороги, ширина которой составляет 10 метров. На ней также предлагается прокладывать и накатывать круговую лыжную трассу. По бокам основной дороги на плане расположены линии павильонов где в зимний период будут проводиться ярмарочные и фестивальные мероприятия, массовые гуляния и празднования. Центральный холм будет представлять собой большую зону, стихийно возникших или специально сформированных, катальных снежных горок и детских городков.







ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

КОМПОЗИЦИОННО-ПЛАНИРОВОЧНОЕ РЕШЕНИЕ И ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ЗОНИРОВАНИЕ:

Парк располагается на площади 5га. На данный момент в центральной части проектируемого парка существует насыпной искусственный холм. Проектом предлагается его сохранить и всю территорию парка решить как систему холмов со сложными геопластическими решениями. По склонам и террасам холмов, покрытыми травянистыми многолетниками и низкорослыми деревьями кустарниками, пройдут прогулочные маршруты со смотровыми площадками и местами для отдыха. В нижнем ярусе, вокруг главного холма, на уровне существующих автотрасс, пройдёт основная огибная дорога, шириной 10 метров, что позволит организовать встречное движение и лёгкое перемещение в разных направлениях, в том числе посетителям на велосипедах, с колясками и ММГН. По ней планируется пустить наиболее плотный поток посетителей. Дорога станет основной пешеходной артерией парка. На неё, как на нить нанизаны все главные функциональные зоны. Парк имеет шесть входных групп. Основными предполагается сделать три из них, расположенных со стороны Солнечного проезда, напротив строящегося торгового центра. Два входа ведут в парк со стороны будущей набережной и один вход существующий, со стороны Комсомольского проспекта. По периметру парка предлагается создание искусственных холмов, в теле которых расположены павильоны. Помимо того, что они придают всей композиции парка целостность, собранность, холмы в то же время будут выполнять ветрозащитную функцию и служат опорами для пергол, которыми фрагментарно перекрывается главная пешеходная дорога парка. В нижнем ярусе центрального холма расположено два грота с остеклением и один открытый, в зоне Воркаута. В одном предлагается разместить фуд-корт, а во втором прокат скейтбордов, роликов и другого спортивного оборудования. Юго-западный склон холма представляет собой амфитеатр с природными бионическими очертаниями. Сидя на его террасах, взгляд посетителей парка устремлён на озеро Долгое и на гору Шмидтиха, на которой планируется разместить светящуюся надпись «Норильск». У подножия амфитеатра в невысокий холм встроена сцена, что даёт возможность использовать его для проведения массовых мероприятий и концертов. Двигаясь на юг по главной дороге, посетители попадают в спортивную зону, где размещены встроенные в холмы скалодромы и рампа для скейтборда. Далее, двигаясь в том же направлении, мы попадаем в зону воркаута, укомплектованную уличными тренажёрами и спортивным оборудованием. Выходя из этой зоны мы попадаем на развилку, Слева между двух холмов расположена центральная площадь парка - Площадь Трёх Элементов и Тысячи Водопадов, а двигаясь прямо мы попадаем в спортивно-развлекательную зону для младшего возраста.

В основе композиционного решения площади лежит образ карьеров, в которых добывается кобальт, никель и медь - три химических элемента, которым город обязан своим существованием. Как и на гербе Норильска, где белый медведь держит ключ с трехчастным оголовьем, символизирующим три элемента, пространство площади призвано отражать эту идею средствами ландшафтной архитектуры. В центре расположен фонтан, представляющий собой бьющие из-под земли струи воды. По периметру, на склонах холма, мы видим Арт-объекты, выполненные в виде групп из металлических труб, цвета которых соответствуют трём элементам. Они имеют прорези и декоративную разноцветную подсветку. Нижний ярус холмов, своей геопластикой напоминающий террасы карьера, представляет собой три ряда амфитеатра, закручивающихся в спираль. Это места для отдыха и для проведения мероприятий. С Площади Трёх Элементов и Тысячи Водопадов хорошо видна главная входная группа. Она представляет собой холм с небольшим углублением, подобным гроту, внутри которого расположена фотозона, размещена навигационная карта парка и информационные стенды. На вершине холма располагается стилизованная надпись с названием парка. Склоны этого холма по аналогии украшают Арт-объекты - группы труб, которые также являются опорами для навеса.

В северо-восточной части парка расположена часть, которая в данный момент уже реализована и находится в завершающей стадии строительства. Предлагается трансформировать ее в детскую спортивно- игровую зону. Сохраняя существующее планировочно-композиционное решение, необходимо объединить мелкие сегменты в более крупные и дополнить недостающими элементами.

Так мы вводим прорезиненный холм со строченными детскими горками, лазами внутри и скалодромами на откосах. Предлагается разместить батуты, детские качели на пружинах, лазательный комплекс и места для тихих игр в шахматы и шашки.

Проект парка озера Долгое имеет легкую навигацию и ясное функциональное зонирование.

В парке есть зоны для активного отдыха, подвижных и развивающих игр для детей младшего возраста. В основном они располагаются в части уже разбитого по проекту Росатома парка.

Мы предлагаем модернизировать эту зону и объединить существующие сегменты в невысокие холмы с прорезиненным покрытием, снабжённые лазами и тоннелями, комплексами для лазания, песочницами, батутами, подвесными и напольными пружинными качелями. Склоны холмов предлагается оформить небольшими скалодромами.

ЛОКАЦИЯ ПРОЕКТИРУЕМОГО ПАРКА “ОЗЕРО ДОЛГОЕ” И ЗОНЫ НАБЕРЕЖНОЙ

В КОНТЕКСТЕ СУЩЕСТВУЮЩЕЙ И БУДУЩЕЙ ЗАСТРОЙКИ БЛИЗЛЕЖАЩИХ РАЙОНОВ ГОРОДА НОРИЛЬСК

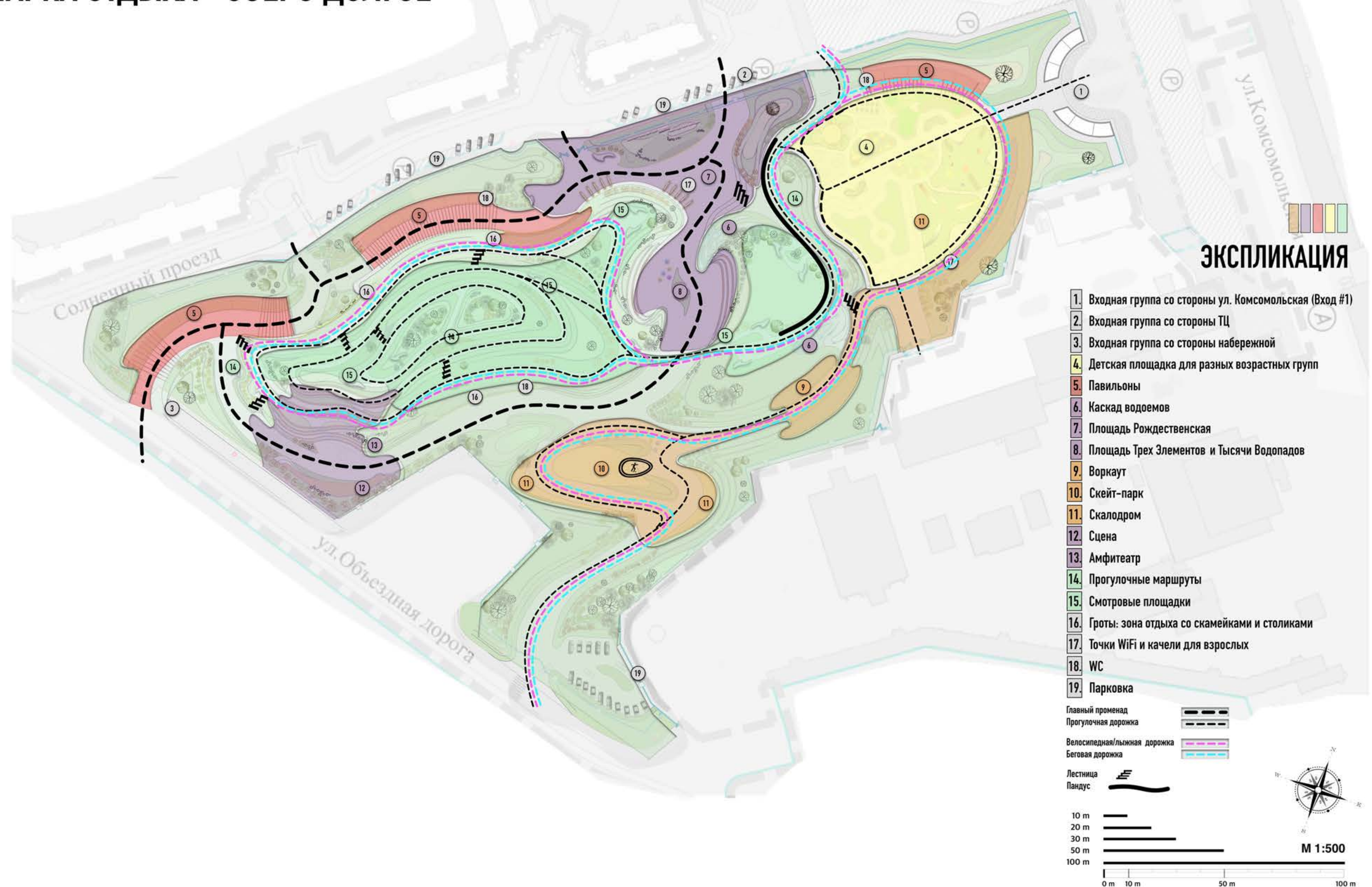
1. ПОЧТА
   ул. Комсомольская, 33
2. АГЕНСТВО РАЗВИТИЯ НОРИЛЬСКА
   МЕДИА КОМПАНИЯ СЕВЕРНЫЙ ГОРОД
   ул. Комсомольская, 33А
3. СТРОИТЕЛЬНЫЙ МАГАЗИН
   ул. Комсомольская, 35
4. АРКТИЧЕСКИЙ МУЗЕЙ СОВРЕМЕННОГО ИСКУССТВА
   (проектируемый)
   ул. Комсомольская, 37
5. МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ ТОРГОВЫЙ ЦЕНТР
   (строящийся)
   ул. Солнечная, 12
6. ЖИЛОЙ ДОМ
   ул. Солнечная, 10А
7. ЖИЛОЙ ДОМ
   наб. Урванцева, 23



ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ЭСКИЗНЫЙ ПЛАН БЛАГОУСТРОЙСТВА И ОЗЕЛЕНЕНИЯ ПАРКА ОТДЫХА «ОЗЕРО ДОЛГОЕ»



ПЛАН ФУНКЦИОНАЛЬНОГО ЗОНИРОВАНИЯ ТЕРРИТОРИИ ПАРКА ОТДЫХА «ОЗЕРО ДОЛГОЕ»



ИГРОВЫЕ И СПОРТИВНЫЕ ЗОНЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ











ПЕСОЧНИЦА
БАТУТЫ
ЗОНА С ФИГУРАМИ ЖИВОТНЫХ

ИГРОВЫЕ И СПОРТИВНЫЕ ЗОНЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ

СПОРТИВНО-ИГРОВЫЕ КОМПЛЕКСЫ











ИГРОВЫЕ И СПОРТИВНЫЕ ЗОНЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ







ПЕРГОЛА С ЦВЕТНЫМИ ВИТРАЖАМИ И КАЧЕЛЯМИ

ЗОНЫ АКТИВНОГО ОТДЫХА ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ











СКЕЙТ-ПАРК
СКАЛОДРОМ
ВОРКАУТ

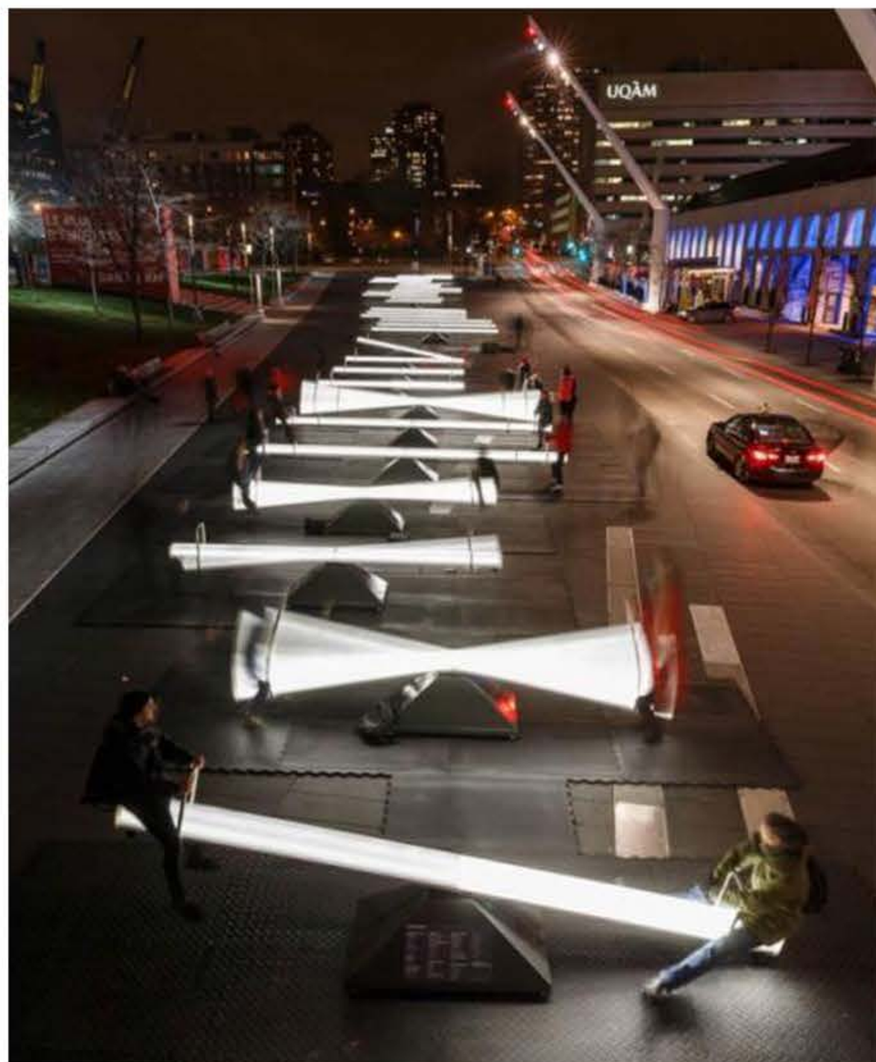








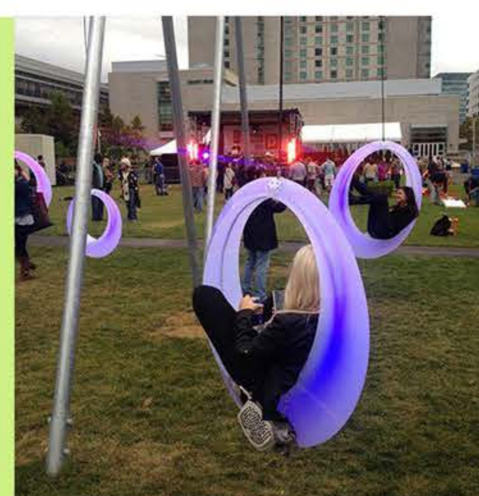
КАЧЕЛИ ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ





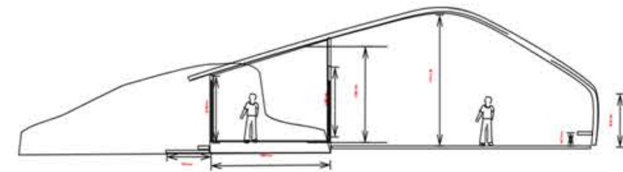






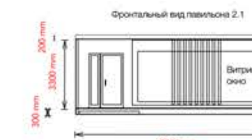
ЗОНЫ ТОРГОВЫХ ПАВИЛЬОНОВ

ФУДКОРТ. ЯРМАРКИ И ФЕСТИВАЛИ







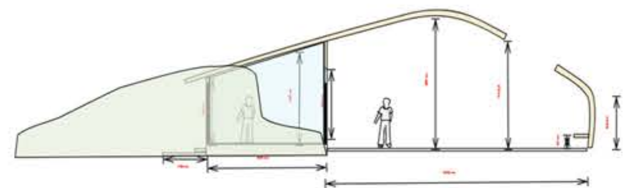


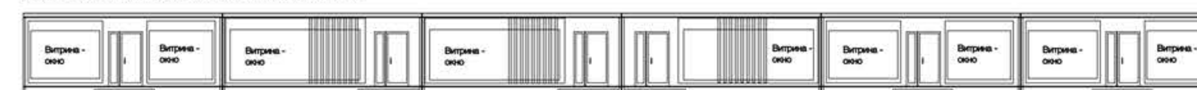




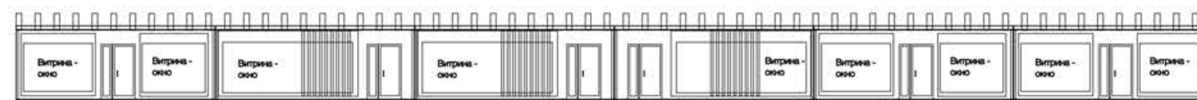


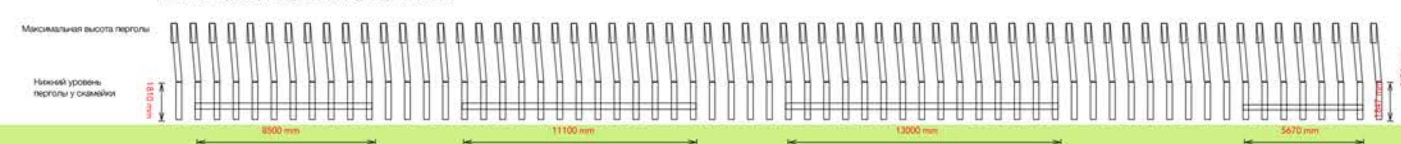
Фронтальный вид перголы с разделением





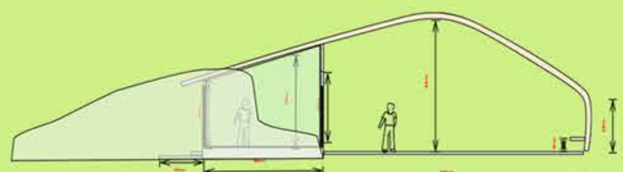




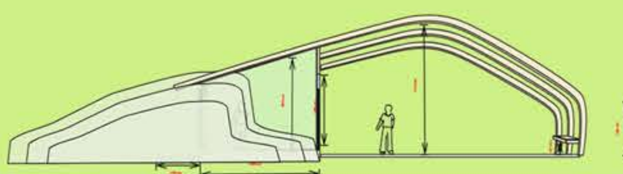


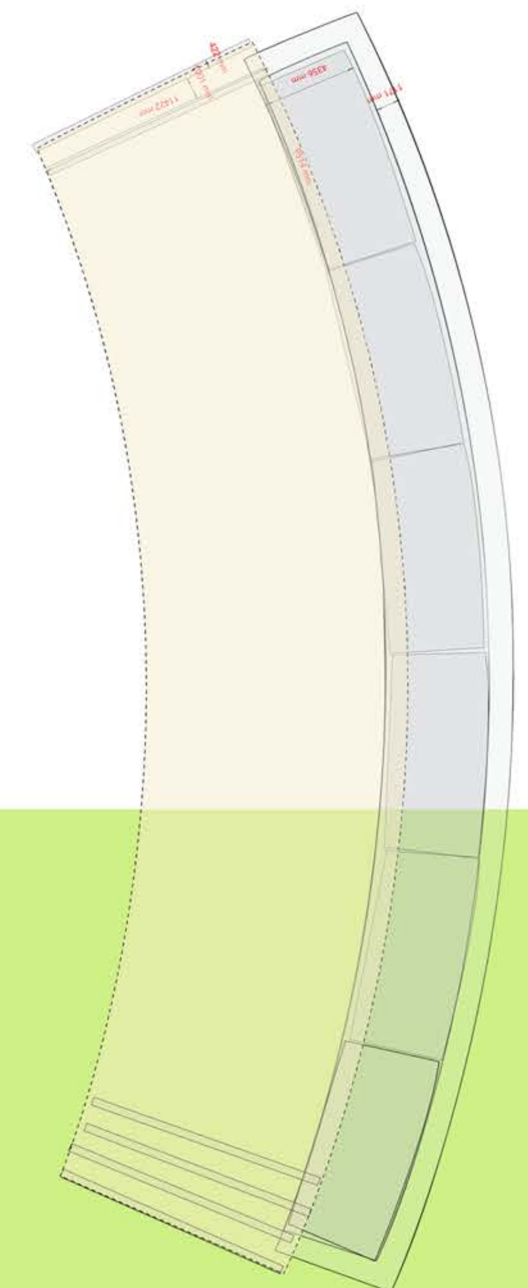






Фронтальный вид перголы сплошной





ПЛОЩАДЬ РОЖДЕСТВЕНСКАЯ



Главная входная группа. Она представляет собой холм с небольшим углублением, подобным гроту, внутри которого расположена фотозона, размещена навигационная карта парка и информационные стенды. На вершине холма располагается стилизованная надпись с названием парка. Склоны этого холма по аналогии украшают Арт-объекты - группы труб, которые также являются опорами для навеса.



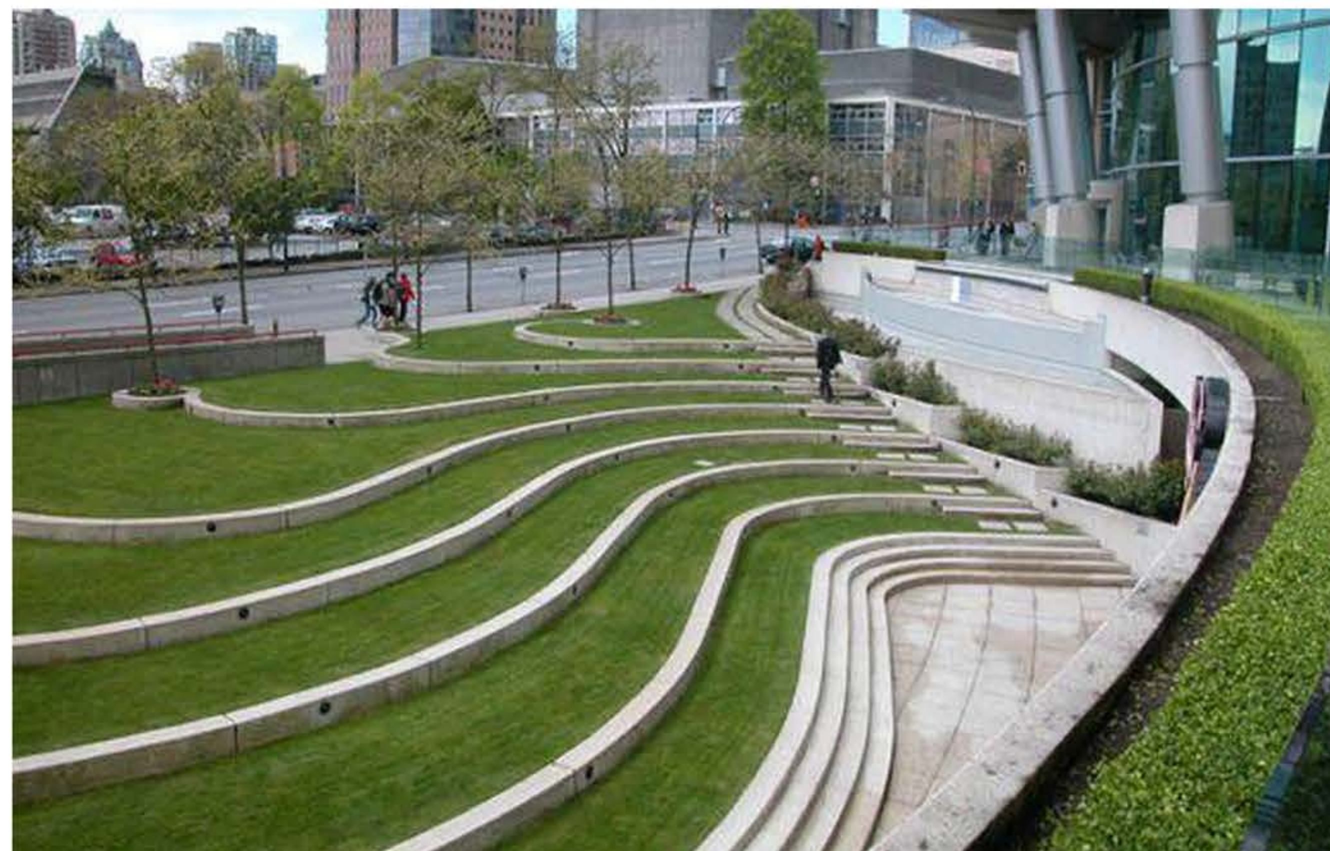
АМФИТЕАТР



Юго-западный склон холма представляет собой амфитеатр с природными бионическими очертаниями. Сидя на его террасах, взгляд посетителей парка устремлён на озеро Долгое и на гору Шмидтиха, на которой планируется разместить светящуюся надпись «Норильск». У подножия амфитеатра в невысокий холм встроена сцена, что даёт возможность использовать его для проведения массовых мероприятий и концертов.

АМФИТЕАТР











ПЛОЩАДЬ ТРЕХ ЭЛЕМЕНТОВ И ТЫСЯЧИ ВОДОПАДОВ



В основе композиционного решения площади лежит образ карьеров, в которых добывается кобальт, никель и медь - три химических элемента, которым город обязан своим существованием. Как и на гербе Норильска, где белый медведь держит ключ с трехчастным оголовьем, символизирующим три элемента, пространство площади призвано отражать эту идею средствами ландшафтной архитектуры.

В центре расположен фонтан, представляющий собой бьющие из-под земли струи воды. По периметру, на склонах холма, мы видим Арт-объекты, выполненные в виде групп из металлических труб, цвета которых соответствуют трём элементам.

ПЛОЩАДЬ ТРЕХ ЭЛЕМЕНТОВ И ТЫСЯЧИ ВОДОПАДОВ

АРТ-ОБЪЕКТ









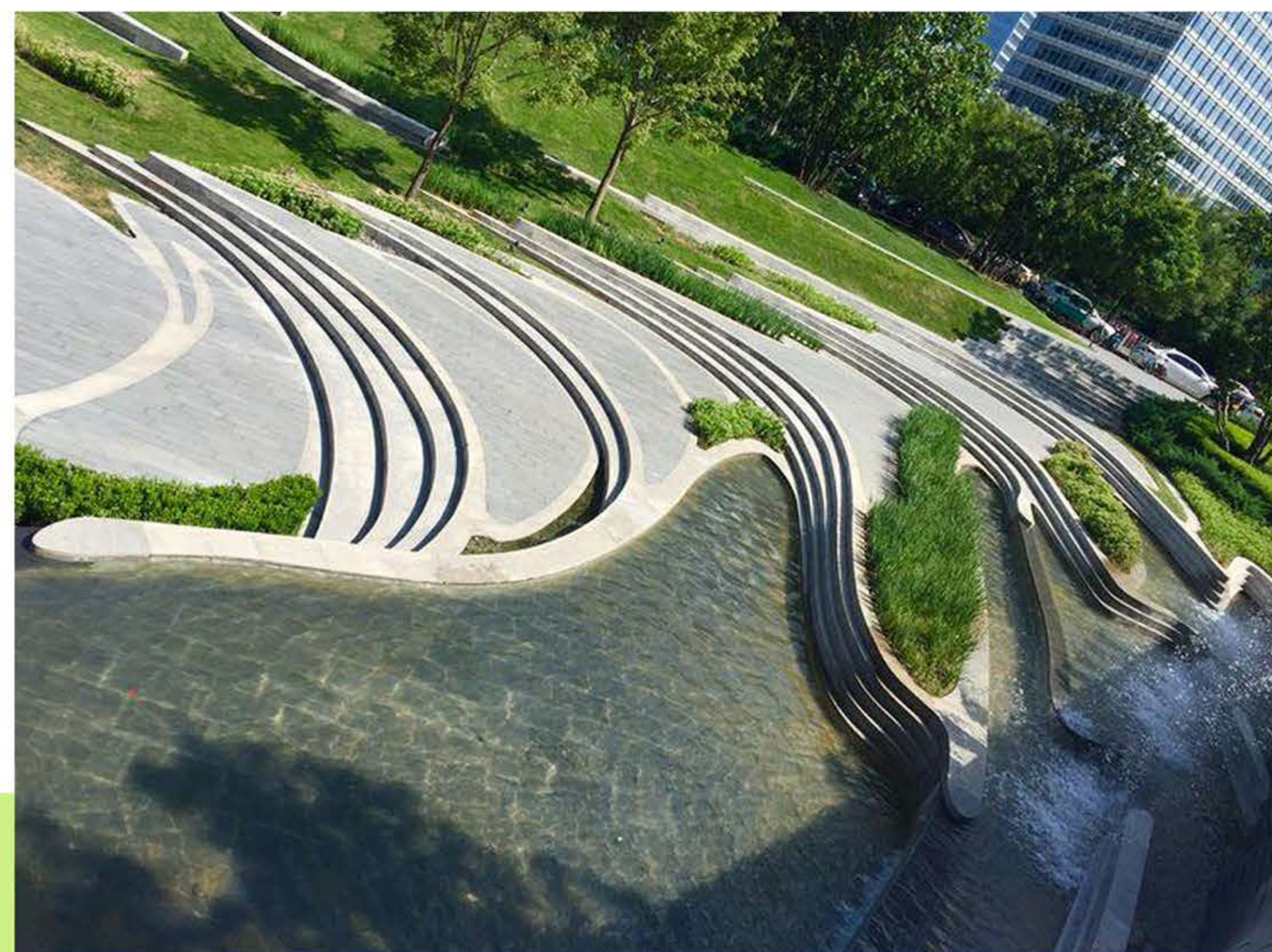




ПЛОЩАДЬ ТРЕХ ЭЛЕМЕНТОВ И ТЫСЯЧИ ВОДОПАДОВ

АРТ-КОМПОЗИЦИЯ. КАСКАД





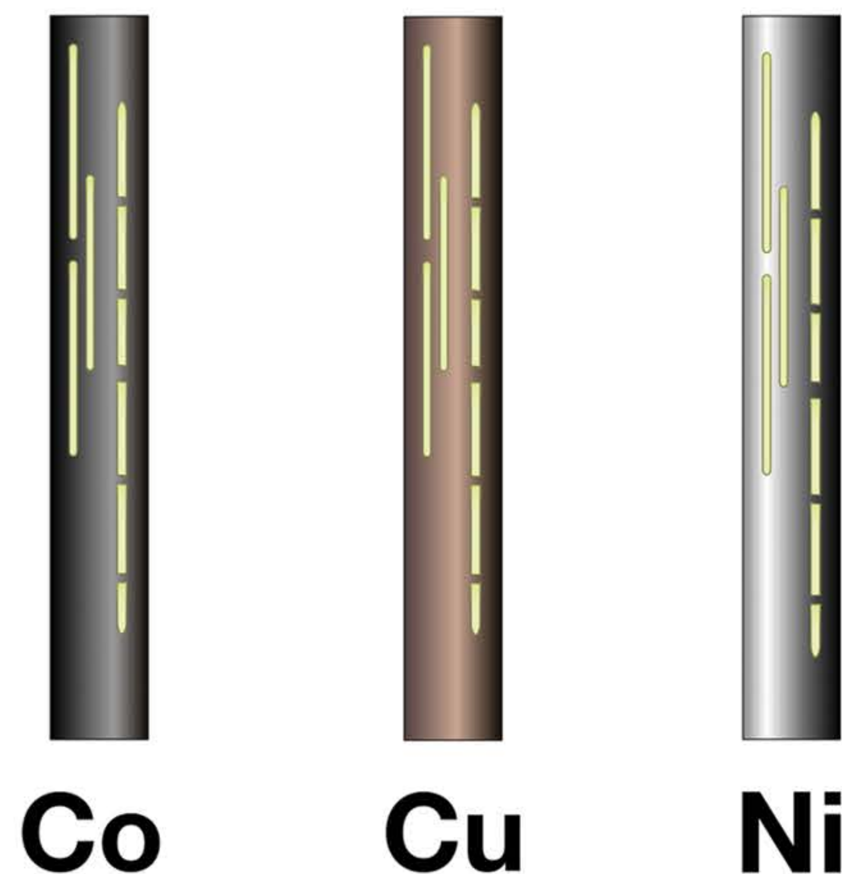


ПЛОЩАДЬ ТРЕХ ЭЛЕМЕНТОВ И ТЫСЯЧИ ВОДОПАДОВ

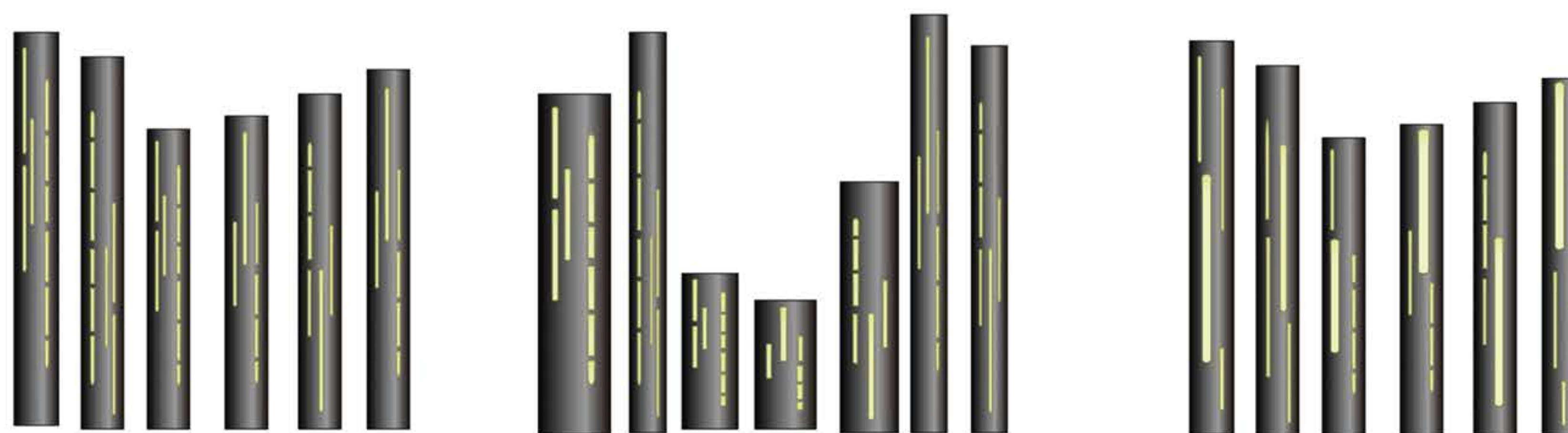
АРТ-ОБЪЕКТ ТРУБЫ (РАЗРАБОТКА)

Co Cu Ni

Написание символа

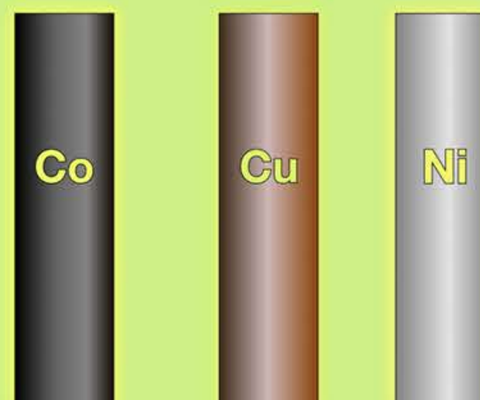


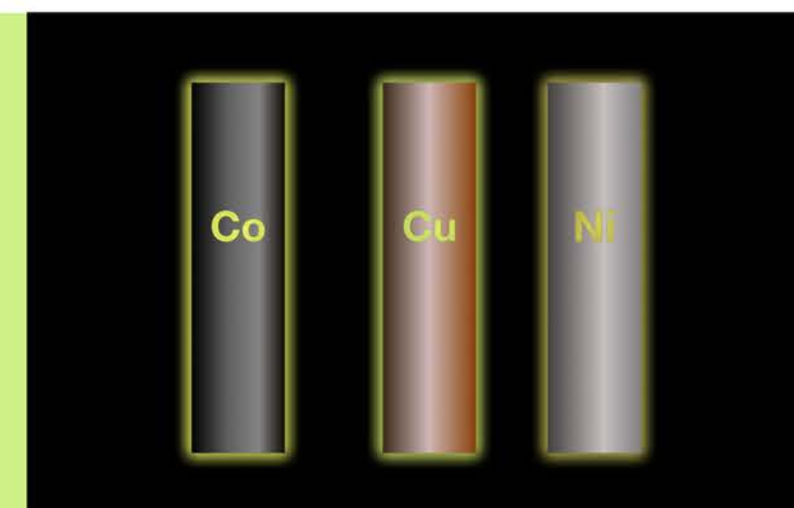
Контуры трубы и стилистика вырезов с подсветкой



Композиция: возможные сочетания -высота, диаметр, вырезы.







ПЛОЩАДЬ ТРЕХ ЭЛЕМЕНТОВ И ТЫСЯЧИ ВОДОПАДОВ

АРТ-ОБЪЕКТЫ. ТРУБЫ



По периметру, площади на склонах холма, мы видим Арт-объекты, выполненные в виде групп из металлических труб, цвета которых соответствуют трём элементам. Они имеют прорези и декоративную разноцветную подсветку.

СМОТРОВЫЕ ПЛОЩАДКИ







ГРОТЫ























СХЕМА ОСВЕЩЕНИЯ ПАРКА ОТДЫХА «ОЗЕРО ДОЛГОЕ»



ОСВЕЩЕНИЕ

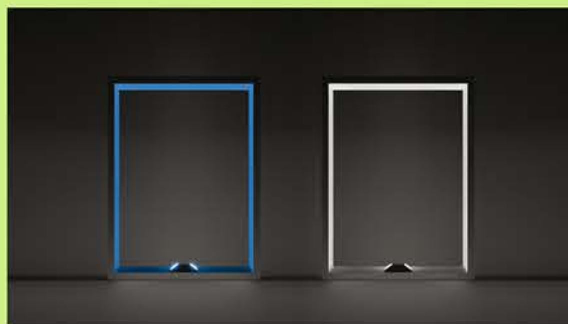
КОНЦЕПЦИЯ ОСВЕЩЕНИЯ:

В концепции освещения парка можно выделить несколько групп:

1. Фонари мачтового освещения. Аналогичные по своим характеристикам тем, что используются для освещения стадионов и площадей. Эта категория фонарей должна иметь опору от 8 до 10 метров высотой. Оптимальный вариант для парка «озеро Долгое» - это высокая опора с несколькими разнонаправленными прожекторами, установленными на разной высоте. Предпочтительное расположение по периметру парка, по линии внешних холмов.
2. Основное освещение. Фонари с опорой средней высоты (3-5метра) с несколькими разнонаправленными прожекторами, установленными на разной высоте.
3. Декоративная подсветка деревьев, кустарников, арт-объектов, водных каскадов и так далее.
4. Встроенная подсветка (в конструкции пергол, в покрытие игровых и спортивных зон, потолки гротов и павильонов)
5. Контурная подсветка. Ею предполагается подчеркнуть линии геопластики рельефа и контуры скамеек амфитеатра и площади трёх элементов. Она также может быть использована в освещении гротов.
6. Светящиеся МАФ (Пластиковые качели, сиденья в форме кубов и камней.
7. Светящийся гравий, интегрированный в мощение и другие поверхности, выполненные в архитектурном бетоне.










ОСВЕЩЕНИЕ











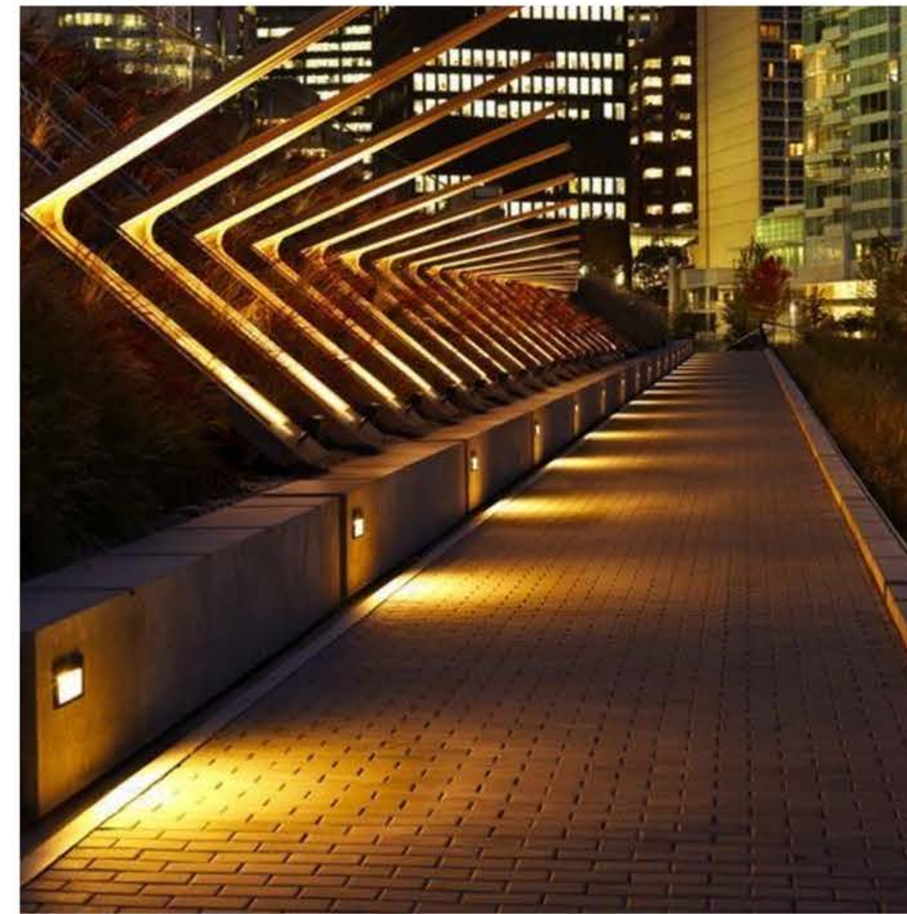






ОСВЕЩЕНИЕ



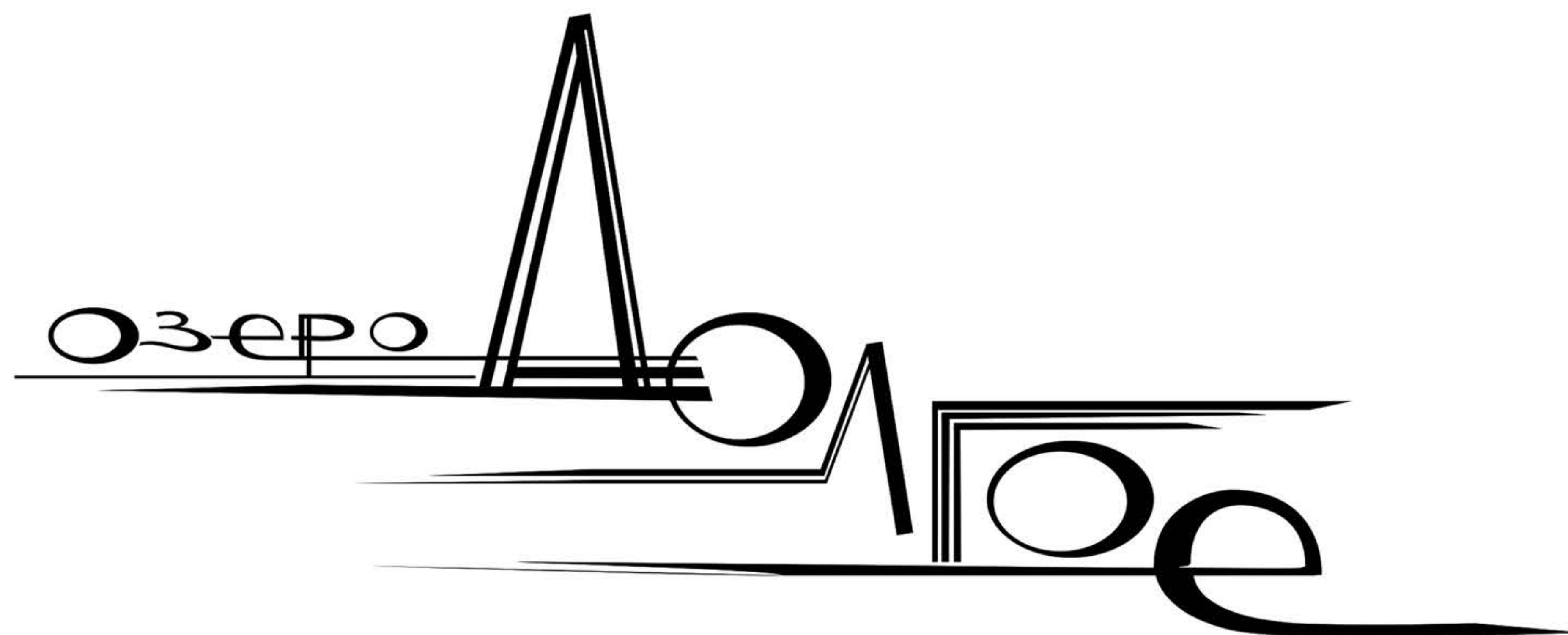








БУКВЫ. ДВА ВАРИАНТА НАЗВАНИЯ ПАРКА

Вариант 1



Вариант 2



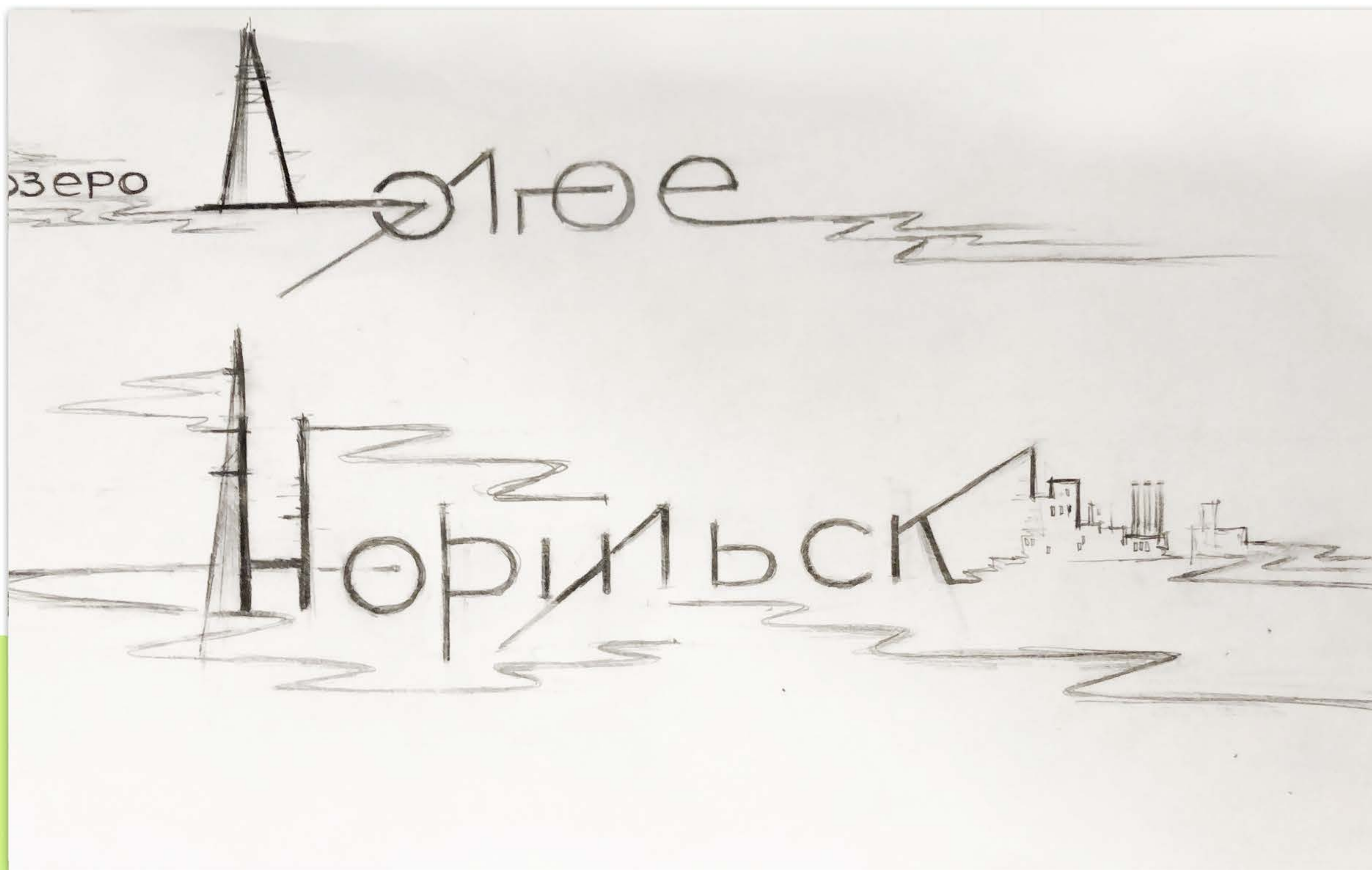
БУКВЫ. НАЗВАНИЕ ГОРОДА







ЭСКИЗ НАПИСАНИЯ НАЗВАНИЯ ПАРКА И НАЗВАНИЯ ГОРОДА



НАВИГАЦИЯ ПАРКА

КОНЦЕПЦИЯ НАВИГАЦИИ ПАРКА

Одна из задач разработки концепции заключалась в формировании условий круглогодичного интенсивного функционирования парка. Зонирование и формирование все сезонного пространства логично нашли отражение в необходимости разработки системы навигации.

Главным компонентом системы навигации является карта парка, установленная в гроте на главном входе и совмещенная с фотозоной. Согласно разработанной концепции в парке созданы условия для разных видов отдыха.

Концепция подразумевает унифицированную систему пиктограмм и условных обозначений. Для большей информативности и простоты восприятия составлены цветовые схемы зонирования и продуманы паттерны. Это позволяет увеличить смысловую нагрузку и подчеркивает мультифункциональную роль парка. Мы используем для каждого объекта отдельный смысловой код, заключенный в цвете, форме, надписи и орнаменте (паттерне). Это помогает легко воспринимать информацию и запоминать ее.

Все объекты инфраструктуры, распределенные по парку, имеют свое название, отражены на карте парка и на указателях, которые обеспечивают навигацию.

На главной карте мы собрали информацию обо всех основных объектах и пролегающих между ними маршрутах — так у нас получилось 4 слоя информации:

– объекты инфраструктуры;
– объекты рекреации: скейт-парк, амфитеатр и другие;
– объекты ритейла;

маршруты, соединяющие объекты.

Некоторые зоны парка получили собственные названия (Площадь трех элементов, Рождественская площадь). Некоторые носят универсальный характер (прогулочные зоны и гроты), а остальные определены с точки зрения их функционала (скейт-парк, воркаут и т.д.)

Предлагается несколько вариантов конструкций указателей и стендов:

- Металлический каркас и металлическое заполнение.
- Металлический каркас и деревянное заполнение и с металлическими фрагментами.
- Металлический каркас и заполнение сеткой, что перекликается с мотивами габионов.

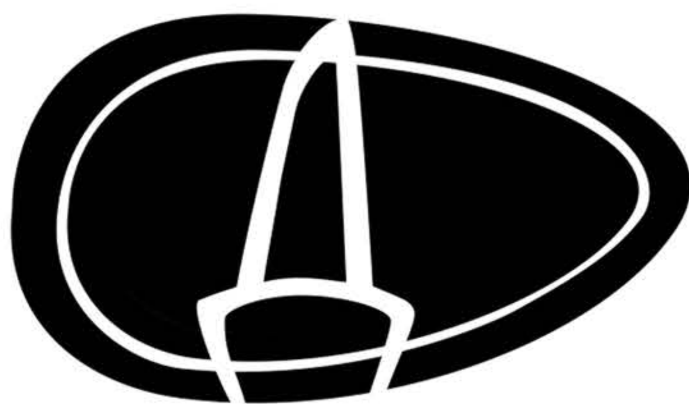
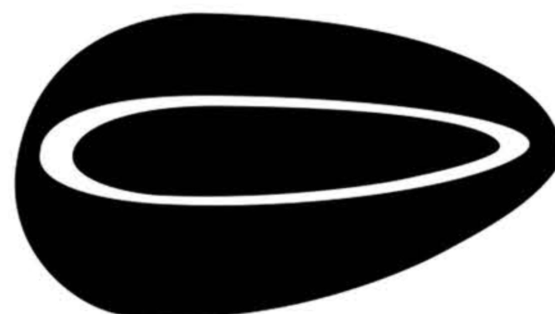
Информация может быть нанесена печатью на антивандальной пленке, выполнена гравировка на металле либо фрезеровка на дереве. Мы предлагаем комбинировать оптимальные с точки зрения климатических условий и условий эксплуатации технологические решения. (Например: указатель на верхней смотровой площадке и афиша фестиваля в павильона формируют целый ряд промежуточных и финальных видов конструкций и материалов.)

Система навигации по парку подразумевает указатели, вывески и большие навигационные стенды. Обзорная карта на них позволяет понять, в какой части обширного парка находится пользователь, а фокус-карта помогает найти ближайшие точки притяжения посетителей.

Учитывая регулярно проводимые мероприятия (фестивали, ярмарки, праздничные даты и тематические события) актуальны разработанные в стилистических рамках единой концепции афиши и баннеры, расположенные в разных районах города.

Система навигации: это содержание (информация - название, часы работы и т.д.) и форма (логотип, фирменные шрифты, цветовая схема зонирования и паттерны), объединенные концепцией парка отдыха Озеро Долгое.

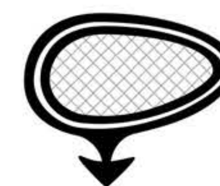
ВАРИАНТ ЛОГОТИПА ПАРКА

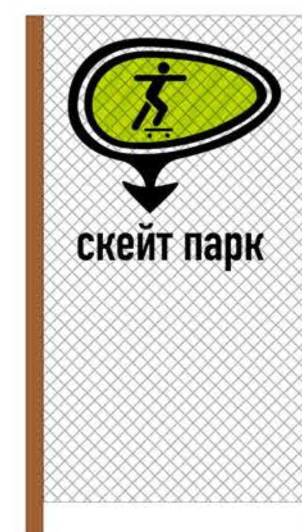









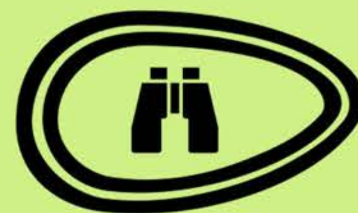


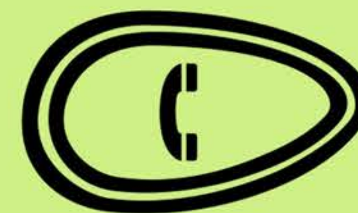













НАВИГАЦИЯ ПАРКА





озероДолгое

озероДолгое

озероДолгое

озероДолгое

НАБЕРЕЖНАЯ ОЗЕРА "ДОЛГОЕ"

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

В настоящий момент прибрежная зона представляет собой заброшенную и неблагоустроенную территорию, которая, тем не менее, используется жителями Норильска для проведения стихийных пикников и служит излюбленным местом отдыха горожан. Представленная концепция предполагает создание на месте существующей промзоны современного паркового пространства для активного отдыха самых разных групп населения и проведения масштабных культурно-развлекательных мероприятий городского и регионального значения.

Во избежания переноса существующих инженерных конструкция концепцией предлагается поверх существующей теплотрассы пустить променад, выполненный из металлических сетчатых конструкций ,протяжённостью более 1,5 км . Материал конструкций обеспечит лёгкий доступ при обслуживании сетей, а также станет оптимальным экраном, выполняющим одновременно и защитную и декоративную функцию.
Подъем на променад обеспечат несколько мостов через теплотрассу, расположенных в оптимальных местах с точки зрения трафика между парком, набережной и сложившейся городской застройкой.

На всей протяжённости променада, по линии ограждения, предлагается разместить информационные стенды и зоны для отдыха, которые будут снабжены встроенной энергосберегающей подсветкой. Дорога, необходимая для проезда спецтранспорта, одновременно будет служить и беговой и лыжной трассой и имеет закольцованный контур. Во время массовых мероприятий (спортивные соревнования, фестиваль света, фестиваль фейерверков и так далее) зона променада, расположенная выше уровня дороги, будет служить смотровой площадкой, способной вместить большое количество зрителей и участников.

В месте, где в настоящий момент расположено ближайшее к озеру здание технического назначения, предлагается возведение трибун и сцены. Глухая тыльная стена, к которой планируется пристроить трибуны, может стать при необходимости местом для размещения декоративного панно, совмещенного с проекционным экраном. В этой зоне предполагается размещение общественных туалетов и небольших многофункциональных павильонов. Здесь могут проводиться концерты, фестивали и другие значимые мероприятия. С этой точки обзора, как по всему прогулочному маршруту , открывается красивый вид на озеро Долгое и на гору Шмидтиха.

На склоне горы предлагается расположить светящуюся надпись «Норильск», просматриваемую со все значимых площадок города. Она призвана стать новым знаковым местом и символом города, частью туристического маршрута (предлагается пустить дополнительный спортивно- туристический маршрут вокруг озера с подъемом на гору). Учитывая большие размеры букв, предлагается разместить в них павильоны разного функционального назначения. В том числе смотровые площадки, выставочные пространства и места общественного питания. Параллельно променаду, со стороны озера, предполагается возведение стены из габионов (металлическая сетка и местные породы камня), которые будут включать небольшие секционные навесы-павильоны для барбекю из того же материала. В них можно будет укрыться от ветра и дождя. Внутри продуманы дровники, места для мусорных контейнеров и туалеты.









НАБЕРЕЖНАЯ ОЗЕРА "ДОЛГОЕ"

ЗОНА ДЛЯ BBQ С НАВЕСАМИ (ГАБИОНЫ)

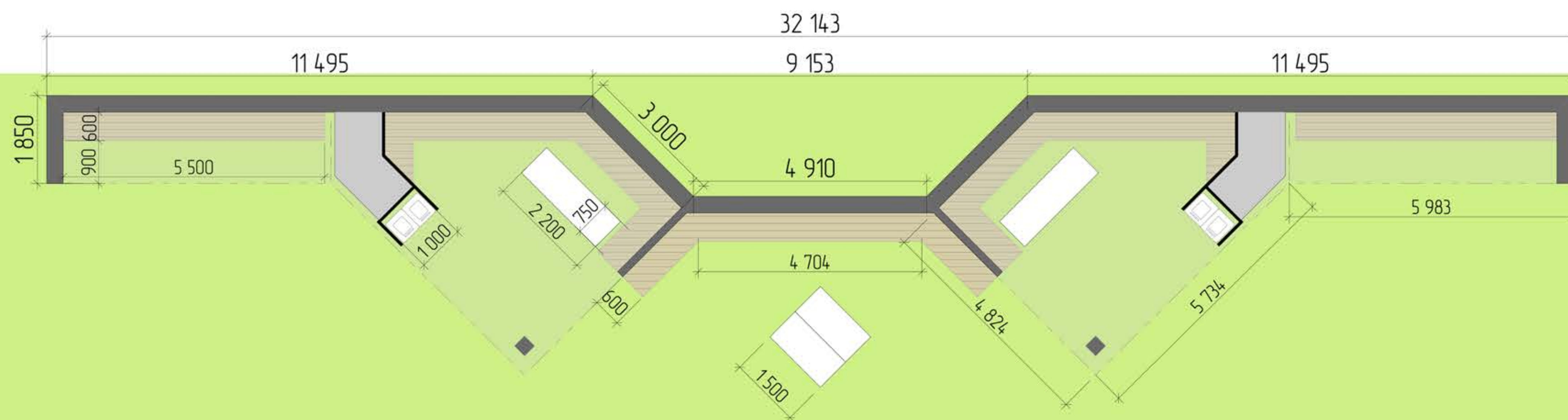
4 954 346 4 954 346 4 954 346 4 954 346 4 954 346 4 954 346

550
7 587
13 137
5 000

WC
WC

1 000
2 200
1700
559
2 650
350
1 000
650
1 640
650
1700
1900

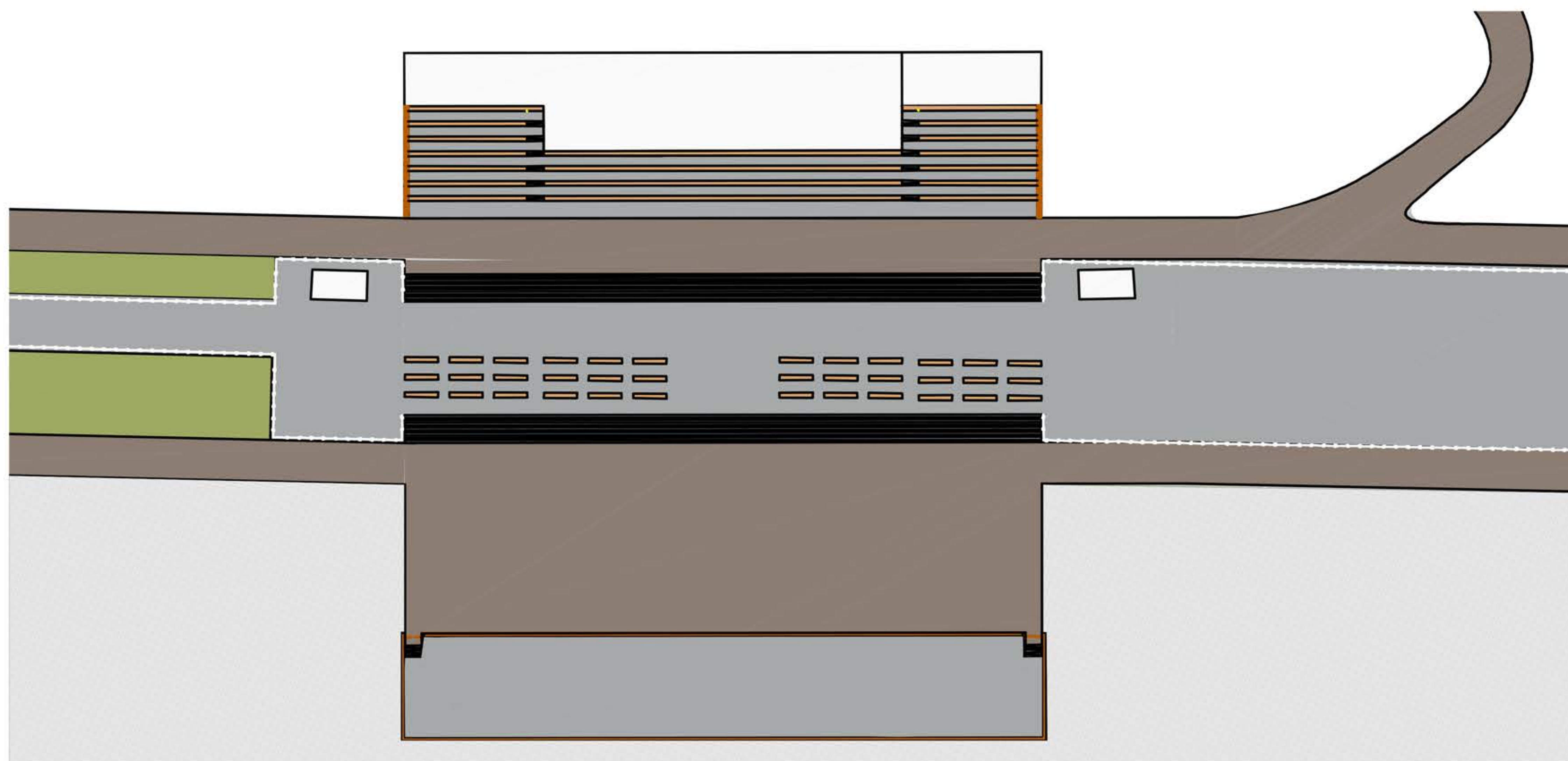
ВАРИАНТ 2



ВАРИАНТ 1

НАБЕРЕЖНАЯ ОЗЕРА “ДОЛГОЕ”

СХЕМА ТРИБУНЫ И СЦЕНЫ



В месте, где в настоящий момент расположено ближайшее к озеру здание технического назначения, предлагается возведение трибун и сцены. Глухая тыльная стена, к которой планируется пристроить трибуны, может стать при необходимости местом для размещения декоративного панно, совмещенного с проекционным экраном. В этой зоне предполагается размещение общественных туалетов и небольших многофункциональных павильонов. Здесь могут проводиться концерты, фестивали и другие значимые мероприятия. С этой точки обзора, как по всему прогулочному маршруту , открывается красивый вид на озеро Долгое и на гору Шмидтиха.

НАБЕРЕЖНАЯ ОЗЕРА “ДОЛГОЕ”

ЭСКИЗ ТРИБУНЫ И СЦЕНЫ



НАБЕРЕЖНАЯ ОЗЕРА "ДОЛГОЕ"

РЕФЕРЕНСЫ









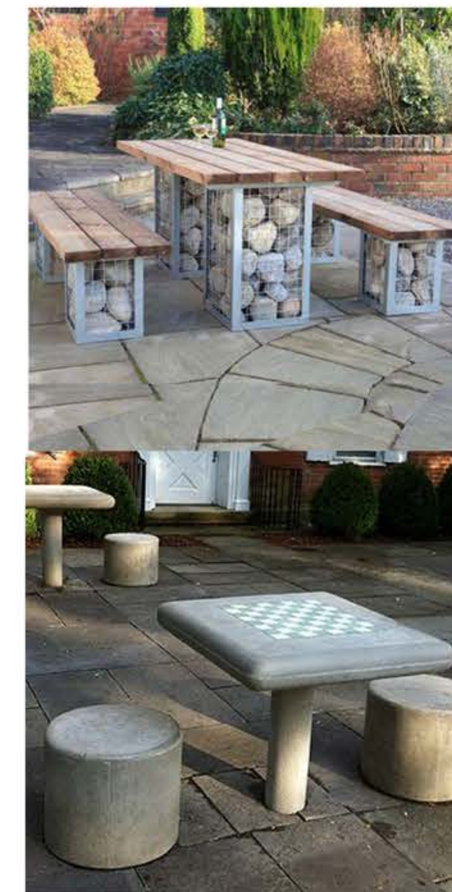




НАБЕРЕЖНАЯ ОЗЕРА "ДОЛГОЕ"

РЕФЕРЕНСЫ ГАБИОНЫ



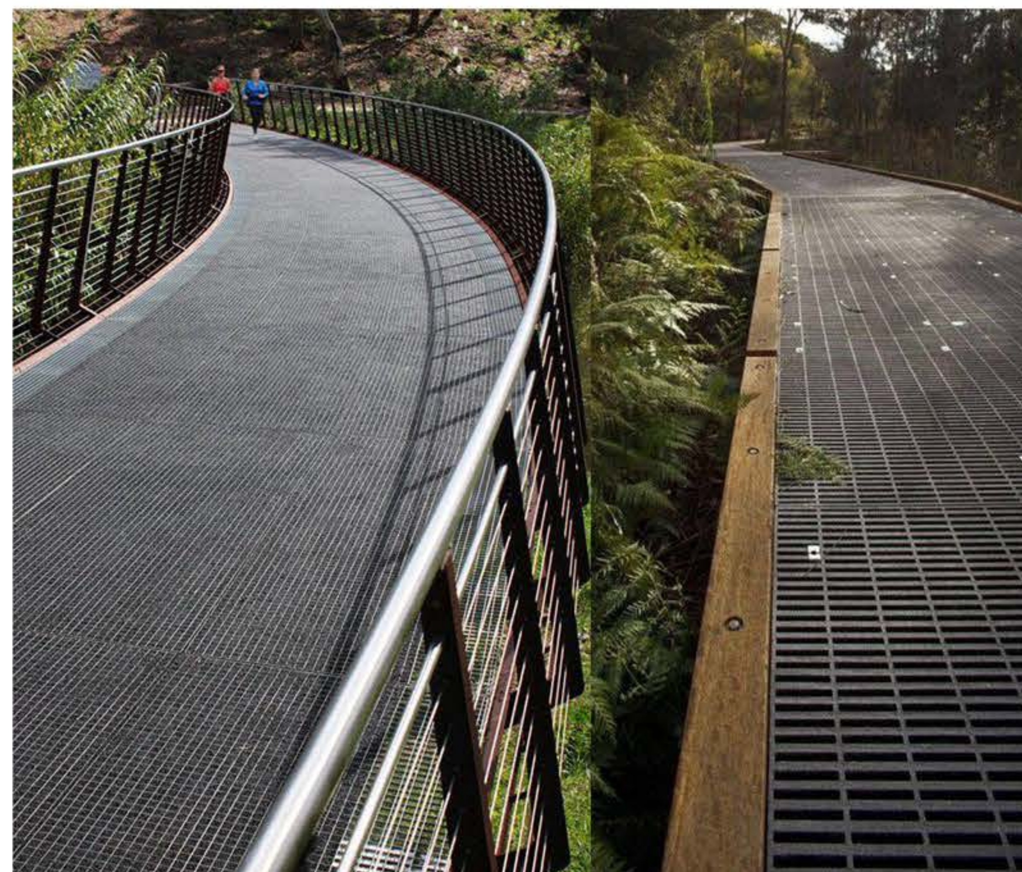







НАБЕРЕЖНАЯ ОЗЕРА “ДОЛГОЕ”

РЕФЕРЕНСЫ. СЕТКА





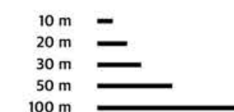



ЭСКИЗНЫЙ ПЛАН БЛАГОУСТРОЙСТВА И ОЗЕЛЕНЕНИЯ ТЕРРИТОРИИ НАБЕРЕЖНОЙ ОЗЕРА «ДОЛГОЕ»

ЭКСПЛИКАЦИЯ

1. Променад над существующей теплотрассой, протяженностью 1,8 км
2. Мост
3. Экран - стена из габионов, закрывающий теплотрассу
4. Зона для BBQ с навесами (габионы)
5. Пляжная зона с песочной отсыпкой
6. Скамейки для отдыха из габионов и ДПК
7. Кострище из габионов
8. Столбы для гамаков
9. WC
10. Трибуны
11. Сцена
12. Павильон: Арт-обьект из труб
13. Поднятая часть променада, образующая арку над дорогой
14. Ивовая роща
15. Прогулочные маршруты
16. Существующие фонтаны, к которым предполагается подвести декоративную подсветку
17. Техническая дорога; лыжная и беговая трасса (малый круг 2,6 км)
18. Техническая дорога, лыжная и беговая трасса (большой круг 3,8 км)
19. Пирс
20. Парковка





M 1:1500



ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

СТЕКЛОФИБРОБЕТОН

Стеклофибробетон имеет несколько переводных названий: англ - the GRC, нем - die architektonische Beton или Glas-Faser Beton. В состав готовых архитектурных изделий из него входит: портладцемент высоких марок** (в основном иностранного производства - Турция, Дания, реже Египет), кварцевый мытый полифракционный песок определенных фракций, щелочестойкое (обязательно – щелочестойкое!) стекловолокно (стеклоровинг) и вода. Предпочтительным является применение волокон с содержанием диоксида циркония 15% и выше. Дисперсное фибровое армирование компенсирует основные минусы бетона - низкую прочность при растяжении и хрупкость разрушения. По сравнению с обычным стержневым стальным напряженным армированием бетона, армирование стеклофиброй позволяет получить целый комплекс эффектов.





Фибробетон сочетает в себе, свойственный обычному бетону, высокий предел прочности на сжатие. Но в СФБ это предел намного обычного бетона выше благодаря «стеклофиброармированию». По физическим и физико-химическим качествам стекл офибробетон превосходит обычный бетон сразу по нескольким параметрам:

1. Прочностью на изгиб и растяжение (превышает бетон в 4-5 раз);
2. Ударной прочностью (в 10-15 раз);
3. Морозостойкостью (до 300 циклов – обычный бетон от 50);
4. Водонепроницаем (W14);
5. Имеет высокую степень сцепления с обычным бетоном;
6. Обладает высокой стойкостью к трещинообразованию.

Среди цементосодержащих и других строительных материалов – фибробетон самый экологически чистый и безопасный. Фактически, это лучший для производства архитектурных изделий, материал. Фасадные и интерьерные элементы не содержат вредных компонентов, относятся к категории несгораемых материалов (класс горючести – 100% НГ). Помимо исключительных функциональных свойств, стеклофибробетон отличают повышенная архитектурная выразительность, а также надежная пластичность. Изделиям из сфб возможно придать практически любые формы, что позволяет реализовать масштаб даже необузданной архитектурной мысли и, соотвественно, облегчить монтаж, снижая нагрузки на здания, а значит и стоимость работ. При этом, отсутствие в теле изделий жесткого арматурного каркаса из металла и стали (как например, в ЖБИ-конструкциях, полнотелых панелях или в архитектурном бетоне) позволяет иметь неограниченный диапазон образования форм, что важно для реализации современных сложных архитектурных проектов. СФБ способен приобретать сложные пространственные формы и воссоздавать самые неожиданные для очень прочного материала очертания.

ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

ПРОРЕЗИНЕННОЕ ПОКРЫТИЕ





В паре отдыха запроектировано множество детских игровых и спортивных зон идеальным покрытием для которых могло бы стать цветное прорезиненное покрытие.









ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

ДРЕВЕСНО-ПОЛИМЕРНЫЙ КОМПОЗИТ

Это ещё один материал, который мы предлагаем использовать для создания, а парке МАФ. Древесно-полимерные композиты (ДПК) — это материалы, где древесина смешивается с мономерами, которые затем полимеризуются и смешиваются с древесиной в процессе экструзии для приобретения требуемых свойств.

Обычно из данного материала производятся доски, которые по многим характеристикам не уступают обычной деревянной доске, даже напротив превосходят по многим показателям и характеристикам, что актуально в условиях сильного перепада температур.

Преимущества ДПК:

• Не растрескивается и не деформируется, её не выкручивает под воздействием условий окружающей среды, солёной воды или слабых щелочей и кислот (хлорка).

• Полное отсутствие проблем с гнилью и плесенью. В процессе производства древесно-полимерного композита волокна древесины покрываются плёнкой из полимеров, что защищает их от воздействия бактерий и грибков и сохраняет привлекательный вид изделия в течение длительного срока эксплуатации. При этом покрытию не нужны ни лак, ни специальная пропитка, ни другие специальные средства.

• Повышенная механическая прочность (до 550 кг на кв. см), позволяющая устанавливать на неё любые тяжелые предметы. Композитный декинг можно пилить, строгать, в декинг можно вбивать гвозди и заворачивать саморезы.

• Стойкий цвет доски даже при длительном воздействии ультрафиолета обеспечивается качественными красителями при её производстве.

• Доска из древесно-полимерного композита экологична, так как качественные полимеры не выделяют в атмосферу летучие вещества и не имеют неприятного запаха.

• Простота в обработке и монтаже, а также комфорт и безопасность в эксплуатации (ровная рифленая поверхность исключает такие неприятности, как скольжение и занозы).

• Пожаробезопасность - материал не поддерживает горение.









ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

ДОБАВКА ДЛЯ ТРОТУАРНОЙ ПЛИТКИ

СВЕТЯЩИЙСЯ КАМЕНЬ

Химические добавки в бетон, которые вызывают химическую реакцию и непосредственно делают из обычной тротуарной плитки, светящуюся тротуарную плитку. Яркость такой плитки соизмерима с яркостью тротуарного камня, о котором говорилось ранее, но имеет немного другой вид.

Такие добавки для тротуарной плитки существуют и сейчас, однако не могут конкурировать по качеству, а именно ожидаемый результат из дешевых химических порошков будет на порядок меньше.

Технология нанесения светящегося материала на тротуарное покрытие.

Нанесение осуществляется с помощью специально разработанного распыляющего оборудования, начиная с полиуретановой основы в совокупности с каменистой, песчаной смесью. Формируется новый поверхностный слой, затем сам биолюминесцентный материал и финишное покрытие, модифицированное полиаспаргиновой кислотой, которая застывает со всеми материалами.

Хотя процесс химической реакции не заменяет необходимость яркого света на оживленных улицах, но идеально подходит для помещений с ограниченной посещаемость – тем более, где нет нужды использовать дорогостоящее и энергозатратное оборудование, можно попробовать сократить расходы.

Светящееся тротуарное покрытие по такой технологии в настоящее время радует посетителей парка в Кембридже, где уложено 150 квадратных метров такого материала как «Звёздная дорожка». По мнению экспертов что такой материал обладает глобальным потенциалом и способен в будущем заменить если не полностью, то часть обыденного уличного освещения.









ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

МЕТАЛЛ

Один из используемых материалов в реализации проекта - металл. Он представлен в виде различных металлоконструкций с адаптированной к климатическим условиям обработкой. Предполагается интеграция металла с цветным пластиком. Из металла запланировано возведение пергол, ограждений, каркасов, игровых и спортивных комплексов, навигационных стендов и пешеходных трасс в зоне набережной.

В качестве исходного материала для создания металлических труб разного диаметра и разной высоты. Сквозная фрезеровка позволит разместить в них декоративную подсветку, которая подчеркнёт заложенную символическую составляющую всего парка и знаковых зон.















ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

МЕТАЛЛ













ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

ЛОКАЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ (МЕСТНЫЕ КАРЬЕРЫ)







Предлагается активно использовать материалы, которые возникают в результате производства градообразующего предприятия «Норникель». Речь идёт о граншлаге и других инертных сыпучих материалах разных фракций. Также рекомендовано использование каменистых пород из близлежащих карьеров, которые могут быть использованы для создания габионов. Зона набережной озёра Долгое построена в основном на МАФ, сооружённых с помощью габионовых стенок. Такими объектами должны стать секции павильонов для BBQ и ансамбль зоны трибун для проведения массовых спортивных и фестивальных мероприятий. На наш взгляд использование габионов и металлических сетчатых покрытий в зоне проектируемого «Променада» - самое оптимальное решение для климатических условий Норильска.

АССОРТИМЕНТНАЯ ВЕДОМОСТЬ





Концепция озеленения парка построена на том, чтобы высадить в парке эдемы и максимально приближенные стилистически к естественной природе тундры виды древесных и травянистых растений. Необходимо выработать компромиссное решение, результатом которого должно стать создание жизнестойкого растительного сообщества, адаптированного к климатическим условиям Норильска. Учитывая незначительный опыт в озеленении городских пространств и полное отсутствие специализированных питомников в регионе, предстоит сложнейшая экспериментально-тестовая работа и создание производственной базы по выращиванию посадочного материала.



АССОРТИМЕНТНАЯ ВЕДОМОСТЬ

ДРЕВЕСНЫЕ РАСТЕНИЯ. ДЕРЕВЬЯ И КУСТАРНИКИ


1. Ива Шверина улучшенная
Salix 'Schwerina Ulutschennaja'


2. Рябина Городкова
Sorbus gorodkovii


3. Рябина Сибирская
Sorbus sibirica


4. Лиственница Даурская
Larix gmelinii



5. Береза пушистая
Betula pubescens


6. Сосна кедровая стланиковая
Pinus pumila


7. Береза карликовая
Betula nana


8. Жимолость щетинистая
Lonīcera hīspida


9. Смородина железистая
Ribes glandulosum


10. Смородина альпийская
Ribes alpinum


11. Боярышник кроваво-красный
Crataegus sanguinea


12. Сибирка вылощенная
Sibiraea laevigata


13. Рябинник рябинолистный
Sorbaria sorbifolia


14. Лапчатка кустарниковая
Dasiphora fruticosa

АССОРТИМЕНТНАЯ ВЕДОМОСТЬ

ДРЕВЕСНЫЕ РАСТЕНИЯ. ДЕРЕВЬЯ И КУСТАРНИКИ



15. Спирея березолистная
Spiraea betulifolia



16. Спирея средняя
Spiraea media



17. Спирея густоцветковая
Spiraea densiflora



18. Спирея дубравколистная
Spiraea chamaedryfolia



19. Спирея бовера
Spiraea beauverdiana



20. Шиповник иглистый
Rosa acicularis



21. Шиповник даурский
Rosa daburica Pall



22. Яблоня ягодная
Malus baccata



23. Осина эректа
Populus Tremula "Erecta"



24. Ива филиколистная
Salix phylicifolia



25. Ива сизая
Salix glauca



26. Ива мохматая
Salix lanata



27. Ива росистая
Salix rorida



28. Ива полярная
Salix polaris

АССОРТИМЕНТНАЯ ВЕДОМОСТЬ

ТРАВЯНИСТЫЕ МНОГОЛЕТНИКИ


1. Астра Сибирская
Eurybia sibirica


2. Василёк горный
Centaurea montana


3. Мелколепестник оранжевый
Erigeron aurantiacus Regel


4. Нивяник обыкновенный
Leucanthemum vulgare


5. Копеечник альпийский
Hedysarum alpinum


6. Горец бухарский
Aconogonon bucharicum


7. Бадан толстолистный
Bergénia crassifólia


8.. Аквилегия железистая
Aquilégia glandulósa


9. Лук-резанец
Allium schoenoprasum


10. Лук победный
Allium victorialis


11. Лук ледебура
Allium ledebourianum


12. Примула сиккимская
Primula sikkimensis


13. Родиола розовая
Rhodiola rosea


14. Родиола линейнолистная
Rhodiola linearifolia


15. Фиалка Алтайская
Viola palustris


16. Щучка извилистая
Deschampsia flexuosa

АССОРТИМЕНТНАЯ ВЕДОМОСТЬ

ТРАВЯНИСТЫЕ МНОГОЛЕТНИКИ


17. Дерен шведский
Cornus suecica


18. Черника обыкновенная
Vaccinium myrtillus


19. Брусника обыкновенная
Vaccinium vitis-idaea


20. Голубика обыкновенная
Vaccinium uliginosum


21. Толокнянка альпийская
Arctous alpina


22. Андромеда многолистная
Andromeda polifolia


23. Багульник болотный
Rhododendron tomentosum


24. Пушица шейхцера
Eriophorum scheuchzeri


25. Осока острая
Carex acuta


26. Осока желтая
Carex flava


27. Осока птиценожковая
Carex ornithopoda


28. Малина арктическая (княженика)
Rúbus árcticus


29. Костяника каменистая
Rubus saxatilis


30. Прострел (сон трава)
Pulsatilla patens


31. Желтые лапчатки
Potentilla


32. Ягель (олений мох)
Cladonia rangiferina

АССОРТИМЕНТНАЯ ВЕДОМОСТЬ

ТРАВЯНИСТЫЕ МНОГОЛЕТНИКИ


33. Морошка
Rubus chamaemorus


34. Полярный мак
Papaver radicatum


35. Астрагал
Astragalus


36. Незабудки
Myosotis


37. Мхи
Bryophyta


38. Мытники
Pedicularis


39. Лютики
Ranunculus


41 Смолёвки
Silene


42. Горечавки
Gentiana


43. Арктический хрен
Cochleária árctica


40. Камнеломки
Saxifraga


45. Куропаточья трава
Dryas